

## SORCERESS & WIZARD

手札からカードを3枚捨て札にすると：  
いずれかのプレイヤーがカードを  
出すまでタイマーを一時停止する

手札からカードを3枚捨て札にすると：

Obstacle (▲) のアイコンのある敵を倒せる



### MAGIC BOMB

各シンボルを1つずつもつ  
資源カードとして扱う

### MAGIC BOMB

各シンボルを1つずつもつ  
資源カードとして扱う

### MAGIC BOMB

各シンボルを1つずつもつ  
資源カードとして扱う

### FIREBALL

Monster (★) の  
アイコンのある  
敵を倒す

### FIREBALL

Monster (★) の  
アイコンのある  
敵を倒す

### CANCEL

Event (★) の  
アイコンのあるカードの  
効果を無効にする

### FIREBALL

Monster (★) の  
アイコンのある  
敵を倒す

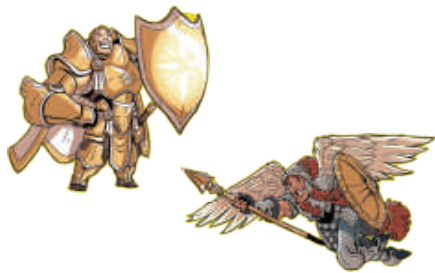
### FIREBALL

Monster (★) の  
アイコンのある  
敵を倒す

## PALADIN & VALKYRIE

手札からカードを3枚捨て札にすると：  
全プレイヤーがカードを2枚引くことができる

手札からカードを3枚捨て札にすると：  
Monster (★) のアイコンのある敵を倒せる



### DIVINE SHIELD

いずれかのプレイヤーがカードを  
出すまでタイマーを一時停止する  
プレイヤー全員はカードを1枚引く

### DIVINE SHIELD

いずれかのプレイヤーがカードを  
出すまでタイマーを一時停止する  
プレイヤー全員はカードを1枚引く

### HEAL

プレイヤー1人が  
捨て札置き場にあるカードを  
すべてデッキに戻す

### HEALTH POTION

プレイヤー全員は  
捨て札置き場にあるカードの  
任意の3枚を手札に戻す

### SMITE

Monster (★) の  
アイコンのある  
敵を倒す

### HOLY HAND GRENADE

すべてのカードの  
敵を倒す

## NINJA & THIEF

手札からカードを3枚捨て札にすると：  
カードを5枚引くことができる

手札からカードを3枚捨て札にすると：  
Obstacle (▲) のアイコンのある敵を倒せる



### STEAL

プレイヤー1人の手札をすべて奪い  
自分の手札にする

### STEAL

プレイヤー1人の手札をすべて奪い  
自分の手札にする

### DONATION

プレイヤー1人に  
自分の手札をすべて渡す

### SNIPE

Person (人) の  
アイコンのある  
敵を倒す

### SNIPE

Person (人) の  
アイコンのある  
敵を倒す

### SNIPE

Person (人) の  
アイコンのある  
敵を倒す

### SPRINT

Obstacle (▲) の  
アイコンのある  
敵を倒す


### SPRINT


Obstacle (▲) の  
アイコンのある  
敵を倒す

### SPRINT

Obstacle (▲) の  
アイコンのある  
敵を倒す

## BARBARIAN & GLADIATOR

手札からカードを3枚捨て札にすると：  
**Monster (  )**のアイコンのある敵を倒せる

手札からカードを3枚捨て札にすると：  
**Person (  )**のアイコンのある敵を倒せる




### ENRAGE

プレイヤー2人が  
カードを3枚ずつ引く


### ENRAGE

プレイヤー2人が  
カードを3枚ずつ引く

### MIGHTY LEAP


Obstacle (  )の  
アイコンのある  
敵を倒す

### MIGHTY LEAP

Obstacle (  )の  
アイコンのある  
敵を倒す

## HUNTRESS & RANGER

手札からカードを3枚捨て札にすると：  
別のプレイヤー1人が4枚カードを引く

手札からカードを3枚捨て札にすると：  
**Person (  )**のアイコンのある敵を倒せる




### HEALING HERBS

プレイヤー1人が捨て札置き場の  
上から4枚を手札にする

### HEALING HERBS

プレイヤー1人が捨て札置き場の  
上から4枚を手札にする

### SHIPE

Person (  )の  
アイコンのある  
敵を倒す

### WILD CARD

任意のシンボル1つ  
として扱う

### WILD CARD

任意のシンボル1つ  
として扱う

### WILD CARD

任意のシンボル1つ  
として扱う

### WILD CARD

任意のシンボル1つ  
として扱う

### WILD CARD

任意のシンボル1つ  
として扱う

### WILD CARD

任意のシンボル1つ  
として扱う

### WILD CARD

任意のシンボル1つ  
として扱う

### WILD CARD

任意のシンボル1つ  
として扱う

## CHALLENGE CARDS (EVENT)

### AMBUSH!

次のドアカード・  
チャレンジカードは  
2枚同時に公開する  
※どちらも倒さなくてはならない

★ EVENT

### CONFUSION

すべてのプレイヤーは  
手札をすべて  
他のプレイヤーへ渡す

★ EVENT



### A BOO-BOO

すべてのプレイヤーは  
手札から1枚を捨て札にする

★ EVENT

### TRAP DOOR

すべてのプレイヤーは  
手札から3枚を捨て札にする

★ EVENT

### SUDDEN ILLNESS

すべてのプレイヤーは  
手札をすべてを捨て札にする

★ EVENT