

# SWORDCRAFTERS

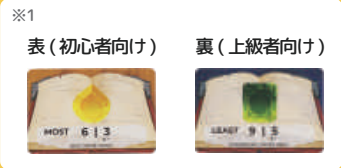
2人用ルールシート

## 内容物



## ゲームの準備

- 1 剣タイルをよく混ぜ、2段〜3段重ねにしてまとめておく。
- ※1 剣の魔法カードをよく混ぜ、3枚を公開する。
- 3 各プレイヤーは1本の柄頭と2枚の柄を受け取り、組み立てる。
- 4 12枚全てのつばをよく混ぜ、各プレイヤーへ2枚ずつ配る。
- 5 スタートプレイヤートークンを回転させ、トークンの先が指している方向にいたプレイヤーがトークンを受け取る。(=1ラウンド目のスタートプレイヤー)
- ※2 ランダムに選んだ11枚の剣タイルと1枚の鍛冶タイルを4枚×3枚で並べる。

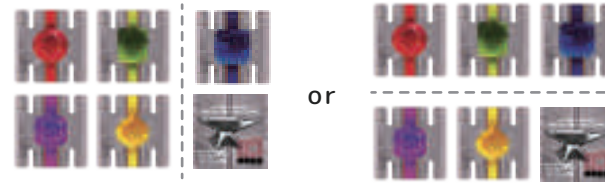


## ゲームの流れ

下記の3つのフェイズを6回繰り返してから得点計算を行う

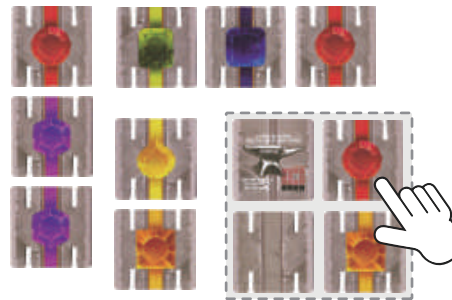
### 剣タイルのスライス

スタートプレイヤーから剣タイルを2つの新しいグループになるよう垂直もしくは水平の直線で分ける これを2回ずつ行う



### 剣タイルの獲得

スタートプレイヤーからスライスした剣タイルから1つの塊を選び獲得する これを2回ずつ行う 場に残った剣タイルは箱へと戻す



#### 重要

鍛冶タイルを取ったプレイヤーは、場にタイルを戻しスタートプレイヤートークンを獲得する (=次のラウンドのスタートプレイヤー)

鍛冶タイルが残った場合はそのままにしておきスタートプレイヤーではなかったプレイヤーがスタートプレイヤートークンを獲得する (=次のラウンドのスタートプレイヤー)

### 剣に装着

獲得したすべての剣タイルを柄に装着する

⚠ 剣は4面あるが、どの面も平等にタイルを装着しなければならない。



## 得点計算

剣の長さ・質・魔力に応じた得点をスコアボードに反映させ、最も得点の高いプレイヤーの勝利!

#### 剣の長さ

最長の剣を作ったプレイヤーは6点  
※同じ長さだった場合、2人とも6点を得る

#### 剣の質

剣の面ごとに最も隣接している宝石の数×2点  
※柄に描かれている宝石も得点に含める

#### 剣の魔力

場にある剣の魔力カードに描かれている宝石を集めたプレイヤーはカードに応じた得点を得る  
※同数だった場合、それぞれの勝利点を合算して2人で割る(切り捨て)

6ラウンド繰り返す