

SWORDCRAFTERS

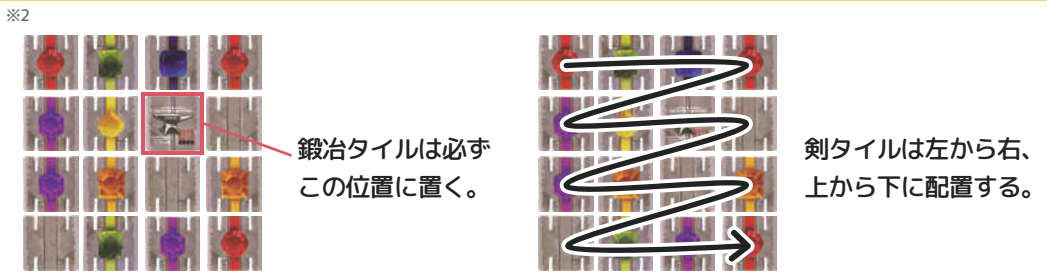
3人～5人用ルールシート

内容物



ゲームの準備

- 1 剣タイルをよく混ぜ、2段～3段重ねにしてまとめておく。
- ※1 剣の魔法カードをよく混ぜ、3枚を公開する。
- 3 各プレイヤーは1本の柄頭と2枚の柄を受け取り、組み立てる。
- 4 12枚全てのつばをよく混ぜ、各プレイヤーへ2枚ずつ配る。
- 5 スタートプレイヤートークンを回転させ、トークンの先が指している方向にいたプレイヤーがトークンを受け取る。(=1ラウンド目のスタートプレイヤー)
- ※2 ランダムに選んだ15枚の剣タイルと1枚の鍛冶タイルを4枚×4枚で並べる。



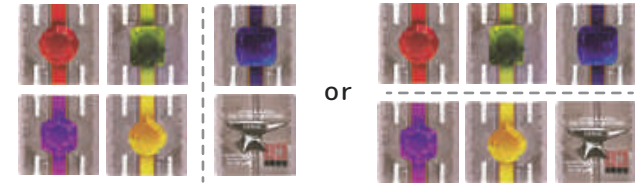
ゲームの流れ

下記の3つのフェイズを6回繰り返してから得点計算を行う

6ラウンド繰り返す

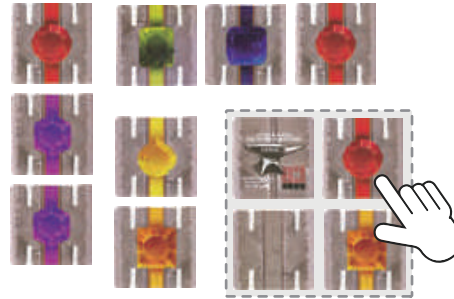
剣タイルのスライス

スタートプレイヤーから時計回りの順に、剣タイルを2つの新しいグループになるよう垂直もしくは水平の直線で分ける



剣タイルの獲得

スタートプレイヤーから時計回りの順に スライスした剣タイルから1つの塊を選び、獲得する 場に残った剣タイルは箱へと戻す



重要

鍛冶タイルを取ったプレイヤーは、場にタイルを戻しスタートプレイヤートークンを獲得する (=次のラウンドのスタートプレイヤー)

鍛冶タイルが残った場合はそのままにしておきスタートプレイヤーの左隣にいるプレイヤーがスタートプレイヤートークンを獲得する (=次のラウンドのスタートプレイヤー)

剣に装着

獲得したすべての剣タイルを柄に装着する

⚠ 剣は4面あるが、どの面も平等にタイルを装着しなければならない。



得点計算

剣の長さ・質・魔力に応じた得点をスコアボードに反映させ、最も得点の高いプレイヤーの勝利!

剣の長さ	剣の質	剣の魔力
最長の剣を作ったプレイヤーは6点 ※複数のプレイヤーがいた場合、全員が6点を得る	剣の面ごとに最も隣接している宝石の数×2点 ※柄に描かれている宝石も得点に含める	場にある剣の魔力カードに描かれている宝石を集めたプレイヤーはカードに応じた得点を得る ※複数のプレイヤーが同数だった場合、それぞれの勝利点を合算して人数で割る (切り捨て)